

# Exercícios de Pascal

## Básico e Estruturas de Seleção

01) Escreva um sistema em Pascal que permita que o usuário digite seu nome e seu ano de nascimento e o sistema mostre o nome digitado e a idade aproximada em anos.

02) Ler o código de um produto e exibir seu nome de acordo com a tabela a seguir:

Código do Produto	Produto
001	Caderno
002	Lápis
003	Borracha
Qualquer outro	Diversos

03) Faça um sistema que receba três valores que representarão os lados de um triângulo e serão fornecidos pelo usuário. Verifique se os valores formam um triângulo e classifique esse triângulo como: **equilátero** – três lados iguais; **isósceles** – dois lados iguais e **escaleno** – três lados diferentes. Lembre-se que para formar um triângulo nenhum dos lados pode ser igual a zero e que um lado não pode ser maior que a soma dos outros dois lados.

04) A empresa XSoftwares Ltda, concedeu um bônus de 20% do salário a todos os funcionários com tempo de trabalho na empresa igual ou superior a 5 anos e de 10% aos demais funcionários. O sistema deve calcular e exibir o valor do bônus.

05) Elabore um sistema que avise o motorista o valor da multa quanto a sua velocidade de acordo com a seguinte tabela:

Velocidade	Valor da Multa
Velocidade menor ou igual <b>80</b> km/h	Multa = Velocidade <b>x 0</b>
Velocidade de <b>80</b> km/h a <b>120</b> km/h	Multa = Velocidade <b>x 1</b>
Velocidade de <b>120</b> km/h a <b>150</b> km/h	Multa = Velocidade <b>x 2</b>
Velocidade acima de <b>150</b> km/h	Multa = Velocidade <b>x 4</b>

06) O Clube Santanense de Piscinas solicitou um sistema de informática que classifique um nadador nas seguintes categorias:

Categoria	Idade
Lambari	Menor de 5 anos
Infante A	De 5 a 7 anos
Infante B	De 8 a 10 anos
Juvenil A	De 11 a 13 anos
Juvenil B	De 14 a 17 anos
Sênior	De 18 a 30 anos
Peixe fora D'agua	Maior de 30 anos

07) Desenvolva um sistema de Login, onde o usuário deve digitar Login e Senha e o sistema verifica se está autorizado ou não a acessar. (Apresentar na tela: 'Logado com sucesso' ou 'Login Inválido').

08) Faça um sistema onde o usuário irá digitar valores para A, B e C e o sistema responda os valores X1 e X2 da fórmula de Bhaskara.

$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$	Lembre-se que se $\Delta < 0$ não existe raiz
--	---