

## Estruturas de Seleção

As estruturas de seleção ou decisão são utilizadas quando existe a necessidade de verificar condições para realização de uma instrução ou uma sequência de instruções ou para verificar opções de escolha:

### Seleção Composta

São utilizadas para verificar se determinadas condição é atendida: se for ela executa um conjunto de instruções; se não, o fluxo de execução do programa seguirá após o fim do bloco de decisão.

Ex.:

```
If x > 1 then
  Begin
    Write('Exemplo de Seleção Composta');
  End
Else
  Begin
    Write('Lembre-se que antes do Else não vai ponto e vírgula(;) ');
  End;
```

### Seleção de Multipla Escolha

É uma estrutura que funciona como um conjunto de opções para escolha.

Ex.:

```
Case y of
  1:
    Begin
      Write('Exemplo de Seleção de Multipla Escolha');
    End;
  2:
    Begin
      Write('Será acionada se y for igual a 2');
    End;
End;
```

Lembre-se que o case deve ser finalizado com um **End**; sem a necessidade de ter um Begin em seu início. A variável Y deve ser do tipo Boolean ou Integer;